

ALSA-LAN 2003

**Bienvenue dans
le cyber monde des
gamers en Local
Area Network...**

avec l'OMSCAP de Zillisheim.

LAN : pour les non-initiés, réseau informatique local permettant de jouer en réseau. Organisés en équipes (clans), les joueurs s'affrontent par PC interposés. Un tournoi final permet de décider de l'équipe victorieuse.



Les 5 et 6 juillet, 30 joueurs se sont donnés rendez-vous dans la salle de sport du collège épiscopal pour 24 heures de jeu non stop : au programme CS (counter strike) et warcraft.

Les combats virtuels se sont déroulés dans un total respect de l'adversaire et de la structure d'accueil ; pas une goutte d'alcool, pas une cigarette, véritable pied de nez aux pourvoyeurs de la pensée unique dont sont souvent crédités nos jeunes.

L'équipe victorieuse oTv caractérisée par un esprit de solidarité s'est vue remettre une tour tuning offerte par la société TDE informatique.

L'édition 2003 aura été le levain d'événements à venir avec de nouvelles stratégies pour une réussite encore plus large.